

Guida per il file  
Excel dedicato  
all'asta del  
fantacalcio  
Fantamagazine  
(v.Mantra)

# Sommario

Introduzione .....	3
Il foglio "Asta" e le sue funzioni essenziali .....	4
Il tabellone delle squadre .....	4
Il box "Parametri ed utilità" .....	8
Il box "info" .....	10
Il box "ruoli" .....	14
La ripartizione dei giocatori per ruolo: funzione e criteri.....	17
Ulteriori funzioni del foglio "Asta" .....	18
Gli altri fogli: utilità ed indicazioni .....	20
Riepilogo su come utilizzare il file .....	23
F.A.Q .....	24

# Introduzione

Ciao e benvenuto su questo file! Sono Giosuè, un ragazzo come tanti altri con la passione per il fantacalcio, proprio come te.

Nel corso degli anni mi sono sempre chiesto di come poter migliorare le mie aste ed ottimizzarle nei limiti del possibile, sperimentando diverse creazioni e ragionando sui principali problemi sorti nel giorno cruciale di ogni annata fantacalcistica. Il mio obiettivo, insomma, è stato sempre quello di cambiare l'approccio classico all'asta e di renderla più semplice ed accessibile per tutti.

Se siete qui probabilmente già conoscete il mio percorso: nel giro di 5 anni mi sono imposto come uno dei migliori produttori di files e contenuti a tema fantacalcistico in Italia. La storia del file mantra, però, differisce enormemente da quella del classic: avevo realizzato un foglio excel 10 anni fa, nel 2014, senza mai realmente aggiornarlo e renderlo al passo con i tempi. Dopo aver constatato il successo di prodotti per il "fantacalcio" tradizionale, io ed Elia ci siamo voluti buttare in questo mondo, lavorando (tutto il 2024 e parte del 2023) nella realizzazione di un prodotto snello, efficiente ed innovativo. E' un esperimento ed in quanto tale vogliamo, prima di tutto, testare la risposta del mercato, con la promessa di importanti innovazioni per il futuro (al momento fortemente limitate dall'introduzione di un nuovo ruolo, il braccetto, di cui al 22 luglio 2024 sappiamo ben poco, e sul quale andremo a lavorare totalmente al buio).

Caro lettore, davanti a te non troverai il classico banale strumento Excel in grado di calcolare i crediti e riempire gli slot dei giocatori, incontrerai bensì un lavoro ben più complesso che, attraverso una serie corposa di strumenti interni, si pone l'obiettivo di racchiudere in sé tutti gli aspetti centrali e collaterali del fantacalcio, ponendo particolare attenzione sulle caratteristiche intrinseche del mantra, quali la presenza di ruoli diversi dal fantacalcio tradizione ed un modo di pensare piuttosto differente. Seppur l'uso del file sia essenzialmente semplice, vi sono diverse features che chiedono un'introduzione/spiegazione, e questa guida risponde essenzialmente a tale proposito: le prossime pagine, quindi, ti illustreranno i vari aspetti del file e ti consentiranno di adeguarlo alle tue esigenze, aumentando drasticamente la probabilità di svolgere un'asta sensazionale. **E' importante notare che questo strumento d'asta è utilizzabile esclusivamente per la modalità "Mantra" (modalità classic disponibile in store), richiede le versioni più recenti di Microsoft Excel per Windows ed una conoscenza base del programma stesso.** Il nostro contatto per qualunque dubbio o richiesta di supporto generale resta [supporto@fantamagazine.com](mailto:supporto@fantamagazine.com) o il



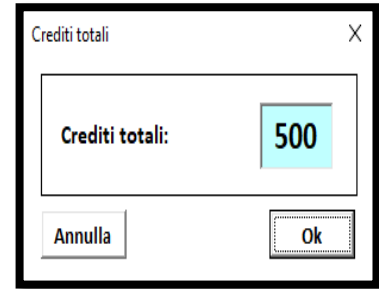
- **A primo impatto, il primo dato intuibile è che il file sia stato strutturato per supportare al massimo 14 partecipanti.** Considerando che la stragrande maggioranza delle aste prevede 10 partecipanti, in questo caso potrai “nascondere” le colonne delle squadre in eccesso utilizzando la maschera “**Dati Partecipanti**”, visualizzabile tramite l’icona cerchiata in rosso nell’immagine sottostante. Preferiamo, dunque, che l’utente ricorra alla macro, piuttosto che alla funzione “nascondi” sulle altre colonne, poiché tale azione andrebbe a compromettere altre sezioni del file. Le caselle con i nomi delle squadre, in azzurro, sono liberamente personalizzabili con quelli dei partecipanti;

The image shows a software interface with a 'Dati partecipanti' dialog box. The dialog box has a title bar with a close button (X). Inside, there is a section labeled 'Numero partecipanti:' with a dropdown menu showing the number '12'. Below this, there is a list of 12 teams, each with a label 'Squadra1:' through 'Squadra12:' and a corresponding input field containing a name. The names are: Squadra1: Rosario, Squadra2: Giosuè, Squadra3: Elia, Squadra4: Giuseppe, Squadra5: Venera, Squadra6: Lucia, Squadra7: Maria, Squadra8: Luca, Squadra9: Paolo, Squadra10: Andrea, Squadra11: Satoshi, Squadra12: Chiara. In the background, a spreadsheet is visible with a red circle around a person icon in the top toolbar.

Rosario	
	450
Max chiamata	427
Acquisti	1
Slot mancanti	24

ROM	Pc	Abraham	50

- Dal pulsante “denaro” scaturisce una macro che permette di settare i vari crediti di ogni squadra. Il dato è totalmente personalizzabile da un minimo di “1” ad un massimo di “1000”. Il dato in verde, sotto il nome, indica i crediti residui, derivanti dalla sottrazione dei crediti spesi da quelli totali attribuiti a ciascun giocatore. Il valore “max” restringe ulteriormente i crediti disponibili e identifica il valore massimo di chiamata per un singolo giocatore in base agli slot mancanti per il completamento della rosa. Esempio: ciò significa che, se ci sono 10 crediti disponibili e 3 slot vuoti, il valore in verde sarà 10, ma la casella “max” indicherà 8, poiché si potrà offrire al massimo quella cifra per poter riempire gli altri slot ad un credito. Questa funzione è fondamentale per evitare che si sfiori durante l’asta e si vengano a creare situazioni indesiderate. Il valore “Acquisti” identifica il numero di giocatori acquistati mentre “Slot mancanti” il numero di slot necessari al completamento della rosa sulla base dei valori decisi attraverso la macro “composizione rose” del box “parametri ed utilità”;



Rosario		Giosuè		Elia	
450		500		478	
Max chiamata	427	Max	476	Max	455
Acquisti	1	Acquisti	0	Acquisti	1
Slot mancanti	24	Slot	25	Slot	24
ROM	Pc Abraham 50			Dd;Ds;Dc	Danilo 22

- I giocatori astati vengono inseriti tramite l’apposito strumento (v. paragrafi successivi, box “info”) all’interno della casella più grossa di ogni slot, mentre nella casellina a destra verranno riportati i crediti spesi per lo stesso ed in quella a sinistra il suo ruolo mantra. Solo per la prima squadra (quindi, quella dell’utente) verrà, inoltre, riportato il team del giocatore acquistato, individuabile nelle tre lettere sulla sinistra;

Rosario	
450	
Max chiamata	427
Acquisti	1
Slot mancanti	24
ROM	Pc Abraham 50

- in basso a sinistra, sotto il tabellone squadre, troverai quella degli **“obiettivi”**: nella colonna “Nome” puoi specificare le tue preferenze assolute, scrivendone i relativi nomi negli spazi vuoti (il ruolo mantra ti verrà riportato in automatico mediante una formula), ed indicare una stima prezzo nella colonna accanto. Se centriamo l’obiettivo la casellina si colorerà di **verde**, altrimenti essa verrà **barrata**. Seguendo le acquisizioni riportate sopra Danilo è sbarrato perché comprato da un avversario. Gli altri non hanno alcun segnale, quindi significa che sono ancora disponibili per l’asta;

OBIETTIVI		
Ruolo	Nome	€
E;W	Lazovic	125
Dd;Ds;Dc	<del>Danilo</del>	12
Dd;Ds;Dc	Oyono	5
A	Dybala	80
C;T	Ferguson	15

Con queste indicazioni si chiude l’illustrazione del ruolo della schermata d’arrivo.

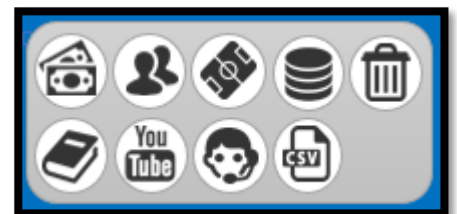
## Il box “Parametri ed utilità”

Nella parte superiore del foglio “Asta” è possibile vedere due box centrali, come nell’immagine sottostante, che svolgono un ruolo fondamentale nella strutturazione e comprensione dei vari contenuti.

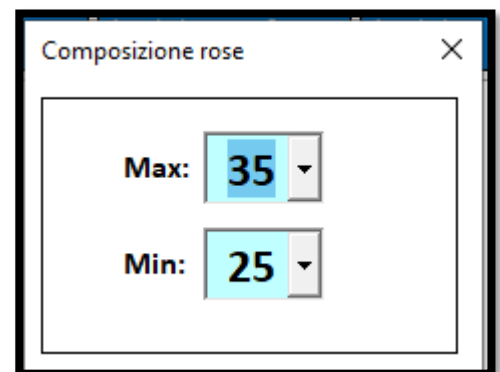


La nostra analisi, in questo paragrafo, è relativa a quello denominato “Parametri ed utilità” (in grigio), che svolge il compito di fornire un ricettacolo di funzioni volte a definire i parametri del file ed una serie di rinvii esterni che possono tornare utili al singolo in una fase pre-asta.

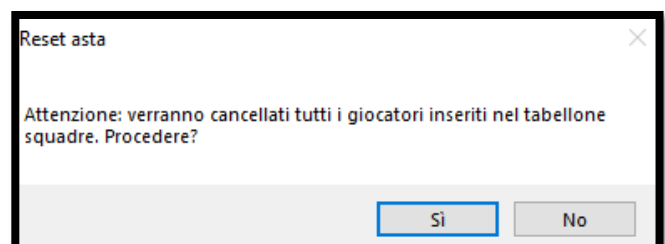
Ad una rapida occhiata vedrai rapidamente una serie di icone/pulsanti, esattamente 9, che svolgono diversi ruoli e si prestano ad offrirti diverse utilità in modo semplice e veloce. Ignorando quelli che abbiamo già visto (i primi due), andiamo a vedere i pulsanti rimanenti, partendo da sinistra verso destra:



- **Il pulsante a forma di “campo di calcio” serve per settare il numero massimo di giocatori astabili per ogni rosa, quindi funge in ottica di “composizione rose”.** Il limite massimo disponibile è di 35. È possibile impostare anche il numero minimo di giocatori per ogni ruolo in caso di rose flessibili. A livello di formattazione, le caselle non coinvolte nei ruoli subiscono un effetto analogo a quello riportato sopra per le colonne dei giocatori esclusi;



- **Il pulsante a forma di “cestino” consente di effettuare un reset dei dati inseriti all’interno del tabellone squadre;**



- **Il pulsante a forma di “libro” rinvia ad un link dal quale sarà possibile scaricare la guida che stai leggendo in questo momento;**



- Il pulsante **“YouTube”** rinvia alla guida audiovisiva che caricheremo sulla celeberrima piattaforma video, una vera e propria versione **“animata”** della guida in esame;
- L’omino di **“supporto”** rinvia, tramite link, al nostro canale **Telegram**, dove potrai ottenere sostegno per l’uso del file. Ricordiamo, inoltre, che è possibile contattarci anche al seguente indirizzo e-mail → [supporto@fantamagazine.com](mailto:supporto@fantamagazine.com) ;
- Il pulsante **“CSV”** produce un export in formato CSV, che può essere usato su [Fantacalcio.it](http://Fantacalcio.it) per caricare automaticamente le rose senza alcun input manuale. Per fare ciò ti basterà



accedere alla sezione di creazione rose sul sito, andare su **“acquista nuovi”** e caricare il file tramite il pulsante **“importa”** (è molto intuitivo);

- Infine, il pulsante con il simbolo del **“database”** consente di aggiornare automaticamente i dati presenti all’interno del file: listone, slot, note dei giocatori e dati squadre. Questo ti consentirà di preservare le tue personalizzazioni applicate, senza dover scaricare un nuovo file ad ogni aggiornamento che ti forniremo.

Aggiorna dati giocatori ✕

**Listone:**

**Slot:**

**Note:**

**Squadre:**

Così si chiude la nostra analisi del box **“Parametri ed utilità”**. In breve possiamo affermare che i **primi 4 pulsanti (crediti pro capite, partecipanti, composizione rose, redazione)** debbano essere usati in fase **pre-asta** per preparare il file, mentre dal **5° al 8°** possono essere rinvenute meramente **utilità informative**. Il tool che permette di esportare le rose, deve essere usato solamente ad asta

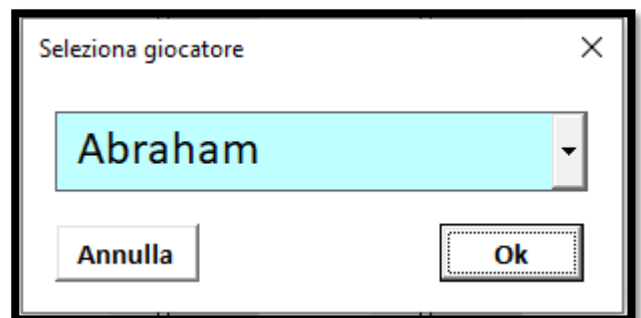
conclusa. Il pulsante per l'aggiornamento dei contenuti può invece essere utilizzato ogni volta che ti comunicheremo l'uscita di una nuova versione del file. Passiamo al box "info"!

## Il box "info"




Il box "info" è probabilmente la sezione più importante della fase d'asta, poiché assolve a due importantissime funzioni:



- Attraverso il pulsante con la lente (shortcut, da tastiera Ctrl + S), potrai ricercare un giocatore ed evidenziarlo all'interno del box, aprendoti la strada ad una serie di informazioni utili quando il giocatore viene chiamato durante l'asta. Attraverso l'uso di

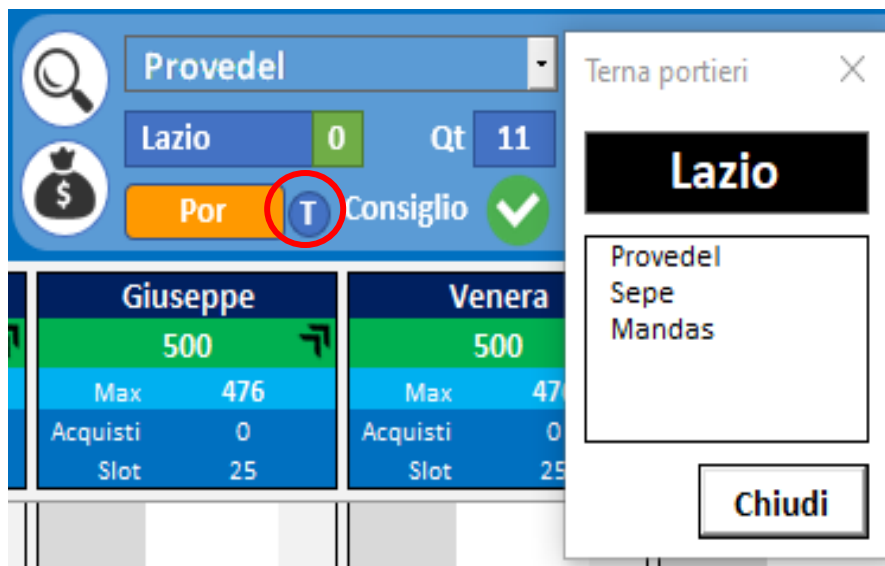


una macro la ricerca sarà semplificata e ti permetterà di vederne immediatamente:

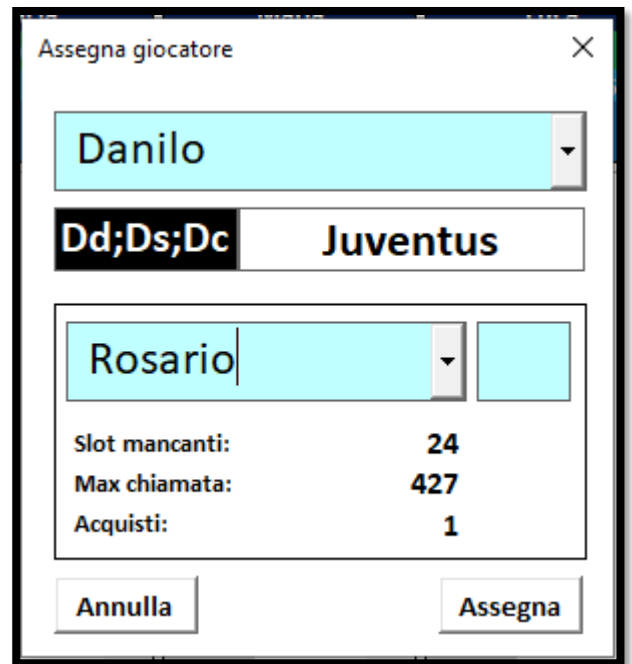
- **Ruolo;**
- **Squadra**, accompagnato da un riquadro che cambia colore in base ai giocatori già acquistati della stessa squadra del player selezionato. I colori sono: verde (0), giallo (1), arancione (2), rosso (da 3 in poi). I portieri della stessa squadra, ai fini del conteggio, valgono sempre come una singola unità;
- Quotazione FC, MV FC, FM FC;
- Gol ed assist dell'anno precedente;
- **Consiglio generico:**
  - Consigliato 
  - Sconsigliato 
  - Possibile sorpresa 
- **Skills:** eventuali indicazioni sul fatto che il giocatore possa essere rigorista o tiratore di punizioni e calcio d'angolo;

- **Indicazione sulla titolarità, dove:**
  - 5 - Titolare fisso;
  - 4 - Titolare con lieve ballottaggio o giocatore in ballottaggio che entra quasi sempre;
  - 3 - Giocatore che si alterna tra campo e panchina;
  - 2 - Giocatore che gioca in emergenza o turnover;
  - 1 - Giocatore che non vede mai o quasi mai il campo.
- **Nota breve che ti riassumerà gli aspetti più importanti del giocatore.**

**NB:** in caso di selezione da parte dell'utente di un portiere, cliccando sulla T si aprirà una mascherina con il terzetto portieri della relativa squadra.



- La seconda essenziale funzione è quella del pulsante “sacco di denaro” (shortcut da tastiera CTRL + A), che ti permette di assegnare il giocatore ad un determinato giocatore e ad un determinato prezzo.** La macro sfrutta già il percorso di selezione del giocatore al momento di individuazione delle informazioni, quindi a te serve solo indicare la squadra che si aggiudica l’asta ed il relativo prezzo. Nel caso in cui tu non ricorra alla macro di ricerca, dovrai indicare il giocatore volta per volta direttamente all’interno di questa funzione. **Per un inserimento più rapido puoi anche utilizzare il pulsante con le “freccette” verso l’alto in corrispondenza di ogni fantarosa.** La macro risulterà già valorizzata con la squadra e giocatore selezionato con il focus sulla casella dei crediti, ti sarà sufficiente inserire il solo prezzo di acquisto.



Giosuè	Elia
489	449

Legato concettualmente (ma staccato fisicamente) al box info è quello relativo agli accoppiamenti intelligenti e consigliati per i portieri ed i difensori.



Il risultato finale di tali accoppiamenti si basa su uno script elaborato in Python, la cui variabile principale è il peso dato a ciascuna squadra, sia offensivamente che difensivamente. Considerando i pesi in fasce, lo script assume il valore più basso di ogni coppia per ogni giornata in base all'avversario e li somma per tutto il campionato, cercando (in ordine di preferenza) le coppie che offrono il minor numero di criticità. In breve, quindi, lo script elabora gli abbinamenti con il minor numero di partite difficili in contemporanea e tutto questo offrendo un'alternativa a chi decide di non comprare i top di ruolo in porta.

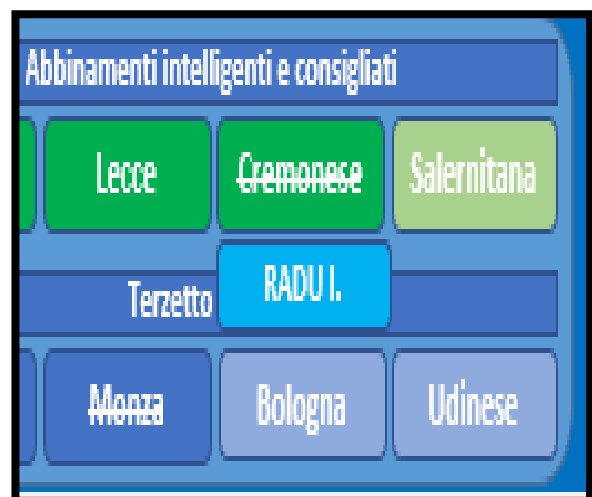
Per ogni squadra selezionata attraverso la macro di ricerca del giocatore, il box ti farà due tipologie di proposte:

- La prima è di un accoppiamento singolo, con la seguente legenda:
  - **In verde “acceso”** troverete gli accoppiamento buoni secondo l'incrocio di due criteri: il peso offensivo/difensivo delle squadre ed il relativo calendario;
  - **In verde “chiaro”**, oltre a tenere conto di questi elementi, si aggiungerà l'ulteriore considerazione del fattore campo;

**Nel caso in cui vi fosse un duplicato delle coppie nei due colori, questo dovrà essere considerato come sintomo di ulteriore bontà dell'accoppiamento.**

- La seconda proposta è relativa a due possibili terzetti di portieri, laddove solitamente si cercherà di offrire una combinazione valida per leghe con pochi giocatori ed un'altra con almeno 10 partecipanti.

**Informazioni specifiche per semplificare il lavoro con i portieri:** se viene selezionato un estremo difensore, nella maschera verranno visualizzate come barrate le squadre per le quali il primo portiere è già stato astato, cosicchè da poter cercare la combinazione nel modo più rapido possibile. Inoltre, se clicchi su una squadra è possibile visualizzare il nome del primo portiere del team selezionato.

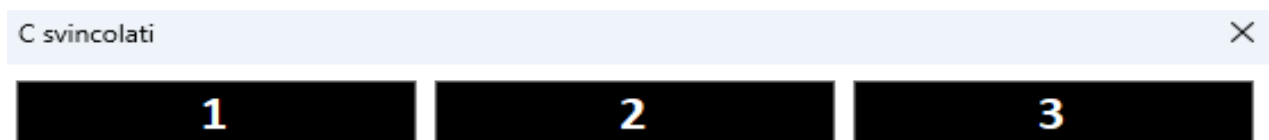


## Il box “ruoli”

Il box “ruoli” offre una pulsantiera che attiverà delle macro in base al ruolo da monitorare. Cliccando sulla posizione in campo di proprio interesse, verrà mostrata una vista compatta del ruolo con i soli giocatori svincolati disponibili, in modo tale da avere una visione d’insieme rapida e chiara. Questo sistema risulta essere particolarmente pratico ed utile nelle fasi più avanzate dell’asta, quando visualizzare le rimanenze del tabellone a destra può risultare ostico.



Nello specifico, all’apertura noteremo che ogni giocatore viene diviso solamente in tre fasce (corrispondenti, in relazione al classic, rispettivamente al primo slot, al secondo slot ed a tutto il resto), con una sistemazione diversa da quella del classic. Questa ripartizione è stata necessaria in virtù della diversa ripartizione dei giocatori e tenendo conto del numero drasticamente minore di giocatori per ogni ruolo specifico rispetto il ruolo generico usato nel fantacalcio tradizionale.



Accanto ad ogni giocatore, poi, troverai il suo ruolo completo. **Nella rappresentazione grafica dei ruoli abbiamo deciso di adottare il concetto del ruolo “primario” rispetto quello secondario:** sul piano pratico questa idea si traduce nell’evidenziare che il primo ruolo a sinistra di ogni giocatore, esclusi i **difensori** (per i quali il **miglior ruolo sarà sempre DC** a prescindere dalla posizione grafica, in attesa di capire come funzioneranno i braccetti), è sempre quello migliore e da prendere come riferimento, perché è sempre quello più “difensivo” nello schieramento in campo e permette di mettere in una posizione più “arretrata possibile” un giocatore che, magari, ha più tendenze offensive.

E’ per questo che Fagioli è meglio da C che da T, perché la C è un ruolo più difensivo, meglio Anguissa da M piuttosto che da C, meglio Jankto da E che da C, e così via.

Fagioli	C;T
Ricci S.	M;C
Zambo Anguissa	M;C
Jankto	E;C

Da notare che, con un doppio click sulla cella del giocatore, sarà poi possibile evidenziarlo all'interno del box info visto nei paragrafi precedenti. Di seguito due immagini che spiegano quanto detto precedentemente: in tutte le macro dei giocatori svincolati si assume sempre il ruolo più difensivo come migliore, tranne che nei difensori, dove DC è il ruolo migliore a prescindere dalla posizione visiva e grafica.

1		2		3	
Smalling	-	Schuurs	-	Acerbi	-
Bremer	-	Tomori	-	Natan	-
Daniilo	Dd;Ds;Dc	Kolasinac	Ds;Dc	Ranieri L.	Ds;Dc
Pavard	Dd;Dc	Buongiorno	-	De Vrij	-
Bastoni	-	Thiaw	-	N'Dicka	-
Romagnoli	-	Casale	-	Llorente D.	-
Rrahmani	-	Mancini	-	Gatti	-
Posch	Dd;Dc	Milenkovic	-	Darmian	Dd;Dc
		Scalvini	-	Toloi	-
		Bijol	-	Djimsiti	-
		Baschirotto	Dd;Dc	Pongracic	-
		Beukema	-	Kabasele	-
		Izzo	-	Lovato	-
		Hien	-	Mina	-
		Pirola	-	Kalulu	Dd;Dc
		Oyono	Dd;Ds;Dc		
		Perez N.	-		
		Luperto	-		
		Mari'	-		
		Lucumi'	-		
		Dossena	-		
		D'Ambrosio	Dd;Ds;Dc		
		Rodriguez R.	Ds;Dc		
		Monterisi	-		
		Viti	-		
		Erlic	-		
		Marchizza	Ds;Dc		
		Wieteska	-		

C svincolati



1		2		3	
Luis Alberto	C;T	Rabiot	-	Kamada	C;T
Koopmeiners	C;T	Zielinski	C;T	Guendouzi	C;T
Barella	-	Pellegrini Lo.	C;T	Mkhitaryan	C;T
Ferguson	C;T	Colpani	C;T	Pereyra	C;W
Samardzic	C;T	Bonaventura	C;T	Fazzini	C;T
Frattesi	-	Lovric	C;T	Ederson D.s.	C;T
		Calhanoglu	M;C	Fabbian	-
		Aouar	C;T	Thorstvedt	C;T
		Pessina	C;T	Thorsby	M;C
		Reijnders	M;C	Folorunsho	C;T
		Harroui	M;C	Klaassen	C;T
		Loftus-Cheek	-	Moro N.	M;C
		Fagioli	C;T		
		Ricci S.	M;C		
		Zambo Anguissa	M;C		
		Jankto	E;C		
		Ilic	-		
		Matheus Henriqu	-		
		Duda	C;T		
		Rafia	C;T		

Abbiamo, altresì, inserito un pulsante specifico per gli svincolati multiruolo, che segue sempre le solite logiche e pone in ordine assoluto difensori, centrocampisti e trequartisti ordinati per quotazione mantra.



Multiruolo svincolati					
Difensori		Centrocampisti		Trequartisti	
Hernandez T.	Ds;E	Luis Alberto	C;T	Zaccagni	W;A
Di Lorenzo	Dd;E	Koopmeiners	C;T	Felipe Anderson	W;A
Danilo	Dd;Ds;Dc	Ferguson	C;T	Pulisic	T;A
Pavard	Dd;Dc	Samardzic	C;T	Vlasic	W;T
Posch	Dd;Dc	Zielinski	C;T	Gudmundsson A.	T;A
Mazzocchi	Dd;Ds;E	Pellegrini Lo.	C;T	Baldanzi	T;A
Kolasinac	Ds;Dc	Colpani	C;T		
Dodo'	Dd;E	Bonaventura	C;T		
Biraghi	Ds;E	Lovric	C;T		
Faraoni	Dd;E	Calhanoglu	M;C		
Bellanova	Dd;E	Aouar	C;T		
Doig	Ds;E	Pessina	C;T		
Calabria	Dd;E	Reijnders	M;C		
Kristiansen	Ds;E	Ciurria	E;W		
Baschirotto	Dd;Dc	Lazovic	E;W		
Bradaric	Ds;E	Harroui	M;C		
Augello	Ds;E	Fagioli	C;T		
Oyono	Dd;Ds;Dc	Ricci S.	M;C		
Ebuehi	Dd;E	Zambo Anguissa	M;C		
Marusic	Dd;Ds;E	Jankto	E;C		
Zappa	Dd;E	Duda	C;T		
D'Ambrosio	Dd;Ds;Dc	Rafia	C;T		
Pedersen	Dd;E	Kastanos	C;T		



## La ripartizione dei giocatori per ruolo: funzione e criteri

A destra del tabellone squadre avremo la seguente visuale:

P	Dc	Dd	Ds	M	C	E	W	T	A	Pc
Provedel	Smalling	Di Lorenzo	Hernandez T.	Calhanoglu	Luis Alberto	Dimarco	Zaccagni	Pulisic	Rafael Leao	Osimhen
Maignan	Bremer	Danilo	Danilo	Reijnders	Koopmeiners	Hernandez T.	Orsolini	Luis Alberto	Berardi	Martinez L.
Sommer	Danilo	Pavard	Mazzocchi	Harroui	Barella	Di Lorenzo	Felipe Anderson	Koopmeiners	Zaccagni	Immobile
Szczesny	Pavard	Posch	Kolasinac	Ricci S.	Ferguson	Zappacosta	Vlasic	Ferguson	Felipe Anderson	Vlahovic
Meret	Bastoni	Mazzocchi	Biraghi	Zambo Anguissa	Samardzic	Dumfries	Candreva	Vlasic	Dybala	Lukaku
Rui Patricio	Romagnoli	Dodo'	Doig	Lobotka	Frattesi	Mazzocchi	Chukwueze	Samardzic	Kvaratskhelia	Scamacca
Musso	Rrahmani	Faraoni	Olivera	Locatelli	Rabiot	Carlos Augusto	Lindstrom	De Ketelaere	Pulisic	Giroud
Carnesecchi	Posch	Bellanova	Mario Rui	De Roon	Zielinski	Dodo'	Ciurria	Malinovskyi	Lookman	Dia
Milinkovic-Savic	Schuurs	Calabria	Ranieri L.	Mandragora	Pellegrini Lo.	Ciurria	Politano	Gudmundsson A.	Gonzalez N.	Zapata D.
Terracciano	Tomori	Baschirotto	Kristiansen	Thorsby	Kamada	Biraghi	El Shaarawy	Zielinski	Gudmundsson A.	Retegui
Christensen O.	Kolasinac	Kristensen	Kyriakopoulos	Boloca	Colpani	Faraoni	Kostic	Pellegrini Lo.	Ngonge	Thuram
Di Gregorio	Buongiorno	Darmian	Bastoni S.	Marin	Bonaventura	Kostic	Lazovic	Kamada	Chiesa	Arnautovic
Skorupski	Acerbi	Oyono	Martin	Coulibaly L.	Lovic	Bellanova	Ndoye	Colpani	Chukwueze	Nzola
Silvestri	Thiaw	Ebuehi	Bradaric	Arthur Melo	Calhanoglu	Lazovic	Pereyra	Bonaventura	Lauriente'	Zirkzee
Ochoa	Casale	Cambiasso	Augello	Freuler	Aouar	Doig	Weah	Lovic	Karlsson	Lapadula
Perin	Mancini	Marusic	Oyono	Gagliardini	Pessina	Calabria	Messias	Aouar	El Shaarawy	Caputo
Sportiello	Milenkovic	Zappa	Cambiasso	Frendrup	Reijnders	Olivera	Saelemaekers	Pessina	Baldanzi	Krstovic
Svilar	Scalvini	Terracciano F.	Parisi	Moro N.	Guendouzi	Mario Rui	Soule'	Lindstrom	Cambiaghi	Pinamonti
Sepe	Bijol	D'Ambrosio	Marusic	Lopez M.	Mkhitarjan	Holm	Oristanio	Guendouzi	Deulofeu	Sanabria
Gollini	Natan	Pedersen	Ruggeri	Cristante	Harroui	Bakker	Reinier	Baldanzi	Thauvin	Cheddira

**L'aspetto rilevante, ad occhio, è sicuramente la ripartizione dei giocatori in base al ruolo:** i players comprati da te saranno colorati in verde, mentre quelli presi dagli avversari saranno in rosso. Dare un'occhiata periodica a questa zona è molto utile perché ti permette di osservare quali giocatori non sono ancora stati. Si consiglia, dunque, di spostarsi regolarmente in questa sezione durante l'asta per avere una visione d'insieme più completa. I giocatori verranno riordinati in base al grado di appetibilità per il ruolo, in modo tale da avere visivamente disponibile il miglior giocatore disponibile per quella determinata posizione in campo.

## Ulteriori funzioni del foglio “Asta”

Al di sotto del box info ne troverai altri, con funzioni meno “determinanti” ai fini dell’asta, ma sicuramente degne di un approfondimento:

Contatore squadra		Contatore ruoli		La mia rosa							Classifica crediti residui				
		Portieri	Difensori	Centrocampisti	Trequartisti	Attaccanti									
INT	0	Por	0	Dd;Ds;Dc	Daniilo	5			Pc	Abraham	50	Presidente	Max	Credito	
JUV	1	Dd	0									1	Elia	476	500
LAZ	0	Dc	1									2	Giuseppe	476	500
MIL	0	Ds	0									3	Venera	476	500
NAP	0	M	0									4	Lucia	476	500
ATA	0	C	0									5	Maria	476	500
ROM	1	E	0									6	Luca	476	500
BOL	0	W	0									7	Paolo	476	500
FIO	0	T	0									8	Andrea	476	500
MON	0	A	0									9	Giosuè	459	482
SAL	0	Pc	1									10	Rosario	423	445
SAS	0											11			
TOR	0											12			
EMP	0											13			
UDI	0											14			
GEN	0														
VER	0														
CAG	0														
LEC	0														
FRO	0														

- Il box “classifica crediti residui” è utile per visualizzare complessivamente la classifica dei presidenti per crediti rimanenti e quanto, ciascuno di essi, può offrire al massimo. **Subito sotto troverai un interessante riepilogo dei giocatori per squadra**, comodo per evitare di riempire la squadra di troppi giocatori dello stesso team. I colori indicano i vari livelli di possesso di giocatori di una determinata squadra e sono: verde (0 giocatori), giallo (1), arancione (2), rosso (da 3 in poi). I portieri della stessa squadra, ai fini del conteggio, valgono sempre come una singola unità;

Classifica crediti residui			
	Presidente	Max	Credito
1	Elia	476	500
2	Giuseppe	476	500
3	Venera	476	500
4	Lucia	476	500
5	Maria	476	500
6	Luca	476	500
7	Paolo	476	500
8	Andrea	476	500
9	Giosuè	459	482
10	Rosario	423	445

Contatore squadra	
INT	0
JUV	1
LAZ	0
MIL	0
NAP	0
ATA	0
ROM	1
BOL	0
FIO	0
MON	0
SAL	0

- Il box “contatore ruoli” ripercorre la fondamentale distinzione tra ruolo primario e ruolo secondario introdotta nella sezione del box “ruoli”: quando compriamo un giocatore multiruolo il sistema assegnerà sempre a sinistra il ruolo “primario” del giocatore, mentre a destra inserirà i ruoli secondari. Ciò significa che, ad esempio, Calhanoglu M-C conta come ruolo primario M e ruolo secondario C, **facendo sì che visivamente si abbia chiaro se si sono già acquistati giocatori “adatti” (in quanto di ruolo primario) per quella determinata posizione in campo;**

Contatore ruoli		
Por	0	
Dd	0	1
Dc	1	
Ds	0	1
M	0	
C	0	
E	0	
W	0	
T	0	
A	0	
Pc	1	

- Il box “la mia rosa” offre una schermata sintetica, basata sulle cinque zone di campo del mantra, degli acquisti effettuati e della composizione della propria rosa in modo ordinato. Utile per capire quali zone di campo riempire a livello numerico durante l’asta;

La mia rosa															
Portieri			Difensori			Centrocampisti			Trequartisti			Attaccanti			
			Dd;Ds;Dc	Danilo	5								Pc	Abraham	50

Con queste ultime nozioni si chiude l’analisi del foglio “Asta”, che terrai aperto durante l’uso del file.

## Gli altri fogli: utilità ed indicazioni

Nell'andare ad analizzare gli altri fogli, seguirò l'ordine fattuale preposto all'interno del file Excel:

- Il foglio **"DatiSquadre"** contiene una serie di dati che vengono riportati all'interno del box "info" del foglio "Asta". Anche questo può essere consultato per avere una visione d'insieme generale, ma funge più che altro come riferimento per le formule di Excel in relazione al foglio principale;

Squadra	Consigliato	Sconsigliato	Sorpresa	Rigorista	Punizioni	Angoli
ATALANTA	ZAPATA D. KOOPMEINERS	PALOMINO BOGA	OKOLI SCALVINI EDERSON D.S.	ZAPATA D. MURIEL	MURIEL KOOPMEINERS	KOOPMEINERS
BOLOGNA	ARNAUTOVIC LUCUMI'	BONIFAZI VIGNATO ORSOLINI	CAMBIASO DOMINGUEZ ZIRKZEE	ARNAUTOVIC ORSOLINI	ORSOLINI BARROW	BARROW ORSOLINI
CREMONESE	VALERI OKEREKE	CHIRICHES	GHIGLIONE DESSERS BIANCHETTI	DESSERS	BUONAIUTO BAEZ	BUONAIUTO BAEZ

- Il foglio **"GrigliaPortieri"** contiene le informazioni che vengono importate nel box "Accoppiamenti intelligenti e consigliati" del foglio "Asta". Può essere consultato per avere una visione d'insieme generale, ma funge più che altro come riferimento per le formule di Excel in relazione al foglio principale;

Squadra	Accoppiamenti intelligenti e consigliati				Terzetto portieri			
ATALANTA	VERONA	SASSUOLO	UDINESE	LECCE	SAMPDORIA	VERONA	CREMONESE	VERONA
BOLOGNA	LAZIO	UDINESE	FIorentINA	MONZA	LAZIO	UDINESE	LAZIO	CREMONESE
CREMONESE	LAZIO	INTER	JUVENTUS	ROMA	JUVENTUS	VERONA	ATALANTA	VERONA
EMPOLI	FIorentINA	SASSUOLO	JUVENTUS	NAPOLI	JUVENTUS	UDINESE	BOLOGNA	UDINESE
FIorentINA	SALERNITANA	EMPOLI	LECCE	SASSUOLO	ROMA	SALERNITANA	BOLOGNA	LECCE

- Il foglio **“StoricoAsta”** contiene l’elenco dei giocatori astati in ordine cronologico con il relativo prezzo. NB: in questo elenco compariranno solo i giocatori inseriti a tabellone attraverso la macro di assegnazione, pertanto eventuali modifiche manuali al tabellone squadre non verranno intercettate;

Storico Prezzi						
	Giocatore	Prezzo	Ruolo	Presidente	Slot	
1	BERARDI	88	A	ELIA		2
2	BERISHA	8	P	CLAUDIO		2
3	TATARUSANU	2	P	ROSARIO		4
4	HANDANOVIC	9	P	CLAUDIO		1
5	DODO'	3	D	CLAUDIO		4
6	VALERI	4	D	ROSARIO		5
7	ELMAS	9	C	CLAUDIO		6
8	BETO	22	A	MARIA		3
9	GABBIADINI	12	A	CHIARA		5
10	PELLEGRINI LO.	15	C	LUCIA		1
11	KVARATSKHELIA	36	C	GRAZIA		1
12	RASPADORI	5	A	GIOSUÈ		4

- Il foglio **“ListaGiocatori”** contiene il listone mantra scaricato da Fantacalcio.it. Le quotazioni saranno aggiornate regolarmente, ma tu puoi liberamente update la lista scaricando il nuovo listone da Fantacalcio.it e copia-incollarlo sopra quello esistente; in caso di modifiche manuali al listone il file va chiuso e riaperto per consentire ai vari componenti macro di ricaricare la lista aggiornata.

Quotazioni Fantacalcio						
Id	R	Nome	Squadra	Qt. A	Qt. I	Diff.
572	P	MERET	Napoli	18	14	4
4312	P	MAIGNAN	Milan	18	18	0
2792	P	MUSSO	Atalanta	15	13	2
2211	P	SILVESTRI	Udinese	14	10	4
159	P	SEPE	Salernitana	13	8	5
4964	P	VICARIO	Empoli	13	9	4
250	P	HANDANOVIC	Inter	12	16	-4
2814	P	PROVEDEL	Lazio	12	7	5
4270	P	RUI PATRICIO	Roma	12	14	-2
4957	P	MONTIPO'	Verona	12	11	1
453	P	SZCZESNY	Juventus	11	16	-5
509	P	CONSIGLI	Sassuolo	11	11	0
2134	P	FALCONE	Lecce	10	5	5
133	P	SKORUPSKI	Bologna	9	11	-2

- **Il foglio “NoteGiocatori”** , dulcis in fundo, offrirà un riepilogo delle note per i giocatori che appaiono nel box “info”. Rispetto al file classic saranno personalizzate per l’esperienza mantra, tenendo conto di eventuali molteplici ruoli e delle tipicità di questa tipologia di gioco.

## Riepilogo su come utilizzare il file

Una volta visti tutti i fogli, andiamo a rivedere il percorso d'uso dello strumento Excel!

In fase pre-asta potrai:

- Leggere questo manuale o vedere i video guida tramite apposito link di rinvio;
- Consultare il Forum GE per accrescere le tue informazioni e fare domande;
- Leggere il foglio "NoteGiocatori" per imparare i giocatori di punta di ciascuna squadra;
- Leggere il foglio "GrigliaPortieri" per scegliere le combinazioni che preferisci;
- Segnare, nel foglio principale, i relativi obiettivi e relativa stima, cercando di costruire una strategia per l'asta.

In fase pre-asta **dovrai**:

- **Settare crediti, numero di partecipanti, composizione rose tramite i relativi pulsanti del box "Parametri ed utilità" del foglio "Asta";**
- Cambiare i nomi standard del file con quelli dei tuoi amici.

Durante l'asta potrai:

- Attivare il box "info" per ciascun giocatore, cercandolo all'interno del pulsante con la lente;
- Spostarti, nel foglio principale, a destra, e vedere i giocatori rimanenti.

Durante l'asta **dovrai**:

- **Usare il pulsante a forma di sacco di denaro, nel box "info", per assegnare i giocatori alle squadre e definire i crediti spesi per quell'acquisto.**

A fine asta potrai:

- Usare il pulsante "CSV" nel box "Parametri ed utilità" per avere un export delle rose in formato CSV da caricare in Leghe Fantacalcio;
- Fornirci un "Feedback" sul file tramite apposito link di rinvio.

Con questo riassunto si conclude l'esposizione di questo manuale. Ti ricordo che, per qualunque dubbio o problema, puoi contattarci all'indirizzo [supporto@fantamagazine.com](mailto:supporto@fantamagazine.com) !

Buona fortuna per la tua asta, e che gli Dei del fantacalcio possano essere con te!

Giosuè, Elia.

## F.A.Q

1- Il file mi dice: “RISCHIO PER LA SICUREZZA, Microsoft ha bloccato l’esecuzione delle macro perché l’origine del file non è attendibile”. Cosa posso fare?

1- Il consiglio è di chiudere il file, cliccare con il pulsante destro sul file, andare su “Proprietà”, nella pagina che si apre troverete la sezione “Generale”, dove sarà possibile annullare il blocco. Spunta “Annulla blocco” ed applica, così dovresti aver risolto il problema.

2- Ho acquistato il file, come faccio a scaricare gli aggiornamenti?

2- Nella mail di conferma d’ordine trovi il link permanente per scaricare tutti gli aggiornamenti futuri del file.

3- Ho personalizzato il file ed è uscito un nuovo aggiornamento. Devo sempre riscaricare il file?

3- No, ogni volta che uscirà un nuovo aggiornamento puoi sfruttare la funzionalità di aggiornamento automatico presente nel file e preservare le tue parametrizzazioni.

4- Ho personalizzato il file ed è uscita una nuova versione del file con delle bugfix. Devo sempre riscaricare il file?

4- Sì, ogni volta che uscirà una nuova versione del file con delle bugfix incluse (trovi il numero di versione nel foglio “Asta” in alto a destra) dovrai riscaricare il file e riapplicare le tue parametrizzazioni.

5- Non riesco a vedere bene la prima pagina, cosa posso fare?

5- Se non riesci a vedere bene la prima pagina, il consiglio è di abbassare lo zoom al 75%: ciò ti permetterà di vedere un po' tutto con più semplicità.