

Guida per il file  
Excel dedicato  
all'asta del  
fantacalcio  
Fantamagazine  
(v. Premium/Free)

# Sommario

Introduzione.....	3
Il foglio “Asta” e le sue funzioni essenziali .....	5
Il tabellone delle squadre .....	5
Il box “Parametri ed utilità” .....	8
Il box “info” .....	11
La ripartizione dei giocatori in slot: funzione e criteri .....	14
Ulteriori funzioni del foglio “Asta” .....	17
Gli altri fogli: utilità ed indicazioni.....	19
Riepilogo su come utilizzare il file .....	21

# Introduzione

Ciao e benvenuto su questo file! Sono Giosuè, un ragazzo come tanti altri con la passione per il fantacalcio, proprio come te.

Nel corso degli anni mi sono sempre chiesto di come poter migliorare le mie aste ed ottimizzarle nei limiti del possibile, sperimentando diverse creazioni e ragionando sui principali problemi sorti nel giorno cruciale di ogni annata fantacalcistica. Il mio obiettivo, insomma, è stato sempre quello di cambiare l'approccio classico all'asta e di renderla più semplice ed accessibile per tutti.

Al fine di realizzare i miei desideri ho iniziato un percorso con la creazione di un mio "programmino" Excel, di base non eccessivamente elaborato ma funzionale a tutte le diverse esigenze. Dopo qualche anno, esattamente nel 2019, ho deciso di pubblicarlo sul forum Gruppo Esperti<sup>1</sup>, affinché gli altri utenti ne potessero fruire e mi potessero indicare eventuali errori o potenziali miglioramenti: il risultato è stato un successo inaspettato e clamoroso (contro ogni mia aspettativa), ed è lì che ho incontrato il mio collaboratore informatico, Elia<sup>2</sup>, che tutt'oggi cura la parte tecnica ed informatica del file, lasciando a me la sezione relativa al contenuto "fantacalcistico" dello strumento d'asta.

Tornando a noi, lettore: davanti a te non troverai il classico banale strumento Excel in grado di calcolare i crediti e riempire gli slot dei giocatori, incontrerai bensì un lavoro ben più complesso che, attraverso una serie corposa di strumenti interni, si pone l'obiettivo di racchiudere in sé tutti gli aspetti centrali e collaterali del fantacalcio. Seppur l'uso del file sia essenzialmente semplice, vi sono diverse features che chiedono un'introduzione/spiegazione, e questa guida risponde essenzialmente a tale proposito: le prossime pagine, quindi, ti illustreranno i vari aspetti del file e ti consentiranno di adeguarlo alle tue esigenze, aumentando drasticamente la probabilità di vincere a fine anno. **E' importante notare che questo strumento d'asta è utilizzabile esclusivamente per la modalità "classic", richiede le versioni più recenti di Microsoft Excel per Windows (non compatibile per Mac, OpenOffice ed eventuali fork) ed una conoscenza base del programma stesso.** Per qualunque dubbio o richiesta di supporto potrai contattarci al seguente indirizzo email → [supporto@fantamagazine.com](mailto:supporto@fantamagazine.com) o iscriverti al nostro canale [Telegram](#).

**NB: in caso di problemi nell'apertura del file o dubbi su come scaricare gli aggiornamenti consulta la sezione con le F.A.Q. nell'ultima pagina del manuale.**

---

<sup>1</sup> <http://forum.gruppoesperti.it/> ;

<sup>2</sup> Il vero fautore del file per come oggi lo vediamo, nonostante la creazione dello stesso venga additata a me.

**Ai fini di chiarificazione, elenchiamo altresì le differenze di questa versione con quella “Premium” e “Professional”:**

1. **File “Free”:** versione DEMO dimostrativa identica al file “Premium”, ma con l’assenza di aggiornamenti.
2. **File “Premium”:**
  - Info in tempo reale su ogni giocatore tramite slot, titolarità e note dedicate;
  - Funzionalità avanzate tramite macro;
  - Numerosi strumenti di supporto pre, durante e post asta;
  - Fonte ruoli compatibile con entrambi i listoni GazzettaDelloSport e Fantacalcio.it (ex Fantagazzetta);
  - Aggiornamenti regolari ogni 2-3 giorni con supporto tecnico certificato via e-mail/gruppo Telegram.
3. **File “Professional” (i vantaggi del “Premium” più):**
  - Grafica rinnovata in direzione user-friendly;
  - Interazioni più rapide ed intuitive grazie alla riscrittura del codice di diverse funzionalità;
  - Revisione parziale del box “parametri ed utilità”, con introduzione di diverse features;
  - Aggiunte shortcuts per la ricerca e l’assegnazione dei giocatori durante l’asta;
  - Ulteriori innovazioni per migliorare globalmente l’esperienza del fantallenatore.

Detto questa, buona lettura!

# Il foglio “Asta” e le sue funzioni essenziali

Il foglio “Asta” è il **paper principale** di tutto il programma, **nonché l’unico che dovrà essere tenuto aperto durante** lo svolgimento dell’asta stessa. Infatti, mentre gli altri fogli possono avere una funzione preparatoria od informativa (quindi attinenti ad una fase di pre-asta), quello in questione invece fungerà da catalizzatore di funzioni per una gestione ottimale della fase d’asta.

## Il tabellone delle squadre

Ad una prima apertura del file verrai indirizzato sulla sezione del tabellone delle squadre, esattamente come nell’immagine sottostante: l’analisi del foglio, pertanto, inizierà da questa parte, ma continuerà poi tenendo conto delle altre funzioni distribuite all’interno di questo paper e non visibili a primo impatto.

NB: è consigliabile ridurre lo zoom almeno all’75% per avere una visione più ampia della pagina.

The screenshot displays a complex spreadsheet interface for a football auction. The main table is organized into sections for different player positions: Difensori (Defenders), Centrocampisti (Midfielders), and Attaccanti (Forwards). Each section lists player names and their associated statistics, such as goals scored and assists. The interface includes a sidebar on the right with a list of player names and a bottom navigation bar with various tabs like 'Asta', 'Rose', 'GrigliaPortieri', etc. The spreadsheet uses color-coding and icons to highlight specific data points and trends.

Posizione	Giocatore	Valore	Stima	%	Diff.	Obiettivi	Altre Info
DIFENSORI	ATA MUSSO	35	30	12	-5		
	INT DE VRU	16	18	7,2	2		
	DE VRU	18	7,2	2			
CENTROCAMPISTI	NAP ZIELINSKI	29	35	14	6		
	ZIELINSKI	29	35	14	6		
	BARROW	10	5	2	-5		
ATTACCANTI	BOU BARROW	10	5	2	-5		
	BOU BARROW	10	5	2	-5		
	BOU BARROW	10	5	2	-5		

- **A primo impatto, il primo dato intuibile è che il file sia stato strutturato per supportare al massimo 12 partecipanti.**

Considerando che la stragrande maggioranza delle aste prevede 10 partecipanti, in questo caso potrai “comprimere” le colonne delle ultime due squadre cliccando sul pulsante “meno” cerchiato in blu nell’immagine a destra. Sconsigliamo l’utilizzo della funzione “nascondi” sulle altre colonne, poiché

	AB	AC	AD	AE	AF
	Gaetano		Orazio		
	250		242		
			CONSIGLI		8
	0				8

tale azione andrebbe a compromettere altre sezioni del file. La casella dei nomi, in blu, è liberamente personalizzabile con quelli dei partecipanti;

- **I giocatori astati vengono inseriti tramite l’apposito strumento (v. paragrafi successivi) all’interno della casella più grossa di ogni slot, mentre nella casellina a destra verranno riportati i crediti spesi per lo stesso. Solo per la prima squadra**

(quindi, quella dell’utente) verrà, inoltre, riportato il team del giocatore acquistato, individuabile nelle tre lettere sulla sinistra.

**Sotto il nome** del giocatore troverai una casella riepilogativa in cui ti verrà riportato **il credito residuo al netto delle spese già effettuate**

1	Giosuè		
2		160	
3	ATA	MUSSO	35
4			
5			
6			
7			35

**tra tutti i ruoli. In prossimità della chiusura di ogni ruolo, invece, troverai l’indicazione relativa a quanto usato esclusivamente in quella zona di campo.** Nell’immagine di questo paragrafo, infatti, viene riportato 160 crediti sotto il nome perché ho fatto acquisti in altri ruoli, mentre alla fine dei portieri viene indicato 35 (avendo acquistato solamente Musso);

- Accanto alla colonna dedicata al possessore, sulla destra, vi sono 3 colonne (D, E, F) che costituiscono la **sezione “budget”**: al suo interno potrai fissare delle quote da spendere per ogni reparto, rispetto le quali poi il sistema si aggiornerà live per segnalarti se stai sforando o meno rispetto quanto hai fissato come tetto di spesa (sia per il singolo slot che per il ruolo nel complesso). La stima va inserita nella colonna D, quella E ti dirà la percentuale corrispondente e l’ultima ti indicherà l’effettivo differenziale tra stima e spesa effettiva. Nel caso a destra avevo stimato 18 crediti per De Vrij e 10 per Faraoni: nel primo caso il file mi segnala che

INT	DE VRIJ	16	18	7,2	2
					0
VER	faraoni	12	10	4	-2

ho risparmiato 2 crediti rispetto quanto pensato inizialmente, mentre nel secondo ho superato (sempre di 2 crediti) la previsione originale di spesa;

- A destra della sezione “budget” troverai quella degli **“obiettivi”**: nelle colonne G ed H, per ogni fascia, puoi specificare le tue preferenze assolute, scrivendone i relativi nomi negli spazi vuoti. Se centriamo l’obiettivo la casellina si colorerà di **verde**, altrimenti essa verrà **barrata**. Seguendo le acquisizioni riportate sopra, De Vrij e Faraoni risultano verdi perché acquistati da me, mentre Gosens è sbarrato perché comprato da un avversario. Hateboer non ha alcun segnale, quindi significa che è ancora disponibile per l’asta;

DE VRIJ	faraoni
GOSENS	hateboer

- **Alla sinistra di ogni ruolo della colonna del giocatore è presente un pulsante “meno” che ti permette di nascondere i ruoli a cui non sei interessato** (sia perché non sono stati ancora soggetti ad asta, sia perché sono già stati riempiti), permettendoti di lasciare visivamente spazio alle importanti funzioni poste sotto il tabellone. L’utilizzo di questa funzione è caldamente consigliato, poiché consente un uso ottimale e validamente fruibile del cd. **“box info”** (v. paragrafi successivi).

Con queste indicazioni si chiude l’illustrazione del ruolo della schermata d’arrivo. Presupponendo che tu abbia “nascosto” i ruoli, ti si presenteranno visivamente due box: andiamo a vederli insieme.

1	Giosuè		
2	148		
3	ATA	MUSSO	35
4			
5			
6			
7			35
8			
9	INT	DE VRIJ	16
10			
11	VER	faraoni	12
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			28
20			



- Il secondo pulsante, con due “manichini”, ha la funzione di settare il numero massimo di partecipanti in tabellone. Le colonne dei giocatori “esclusi” tramite macro assumeranno, a livello di formattazione, un effetto barrato/trasparente, in grado di aiutare il giocatore nel concentrarsi visivamente solo sulle colonne attive. NB: l’effetto sulla destra sostituisce l’opzione “nascondi” colonne, in quanto questa porterebbe all’eliminazione di funzioni sottostanti al tabellone principale;

Numero partecipanti

Numero partecipanti:

AA	AB	AC	AD	AE
	Gazzetta		Gazzetta	
	255		242	
32				

- Il pulsante a forma di “campo di calcio” serve per settare il numero massimo di giocatori stabili per ogni ruolo, quindi funge in ottica di “composizione rose”. Il limite massimo disponibile è di 4P, 10D, 10C, 8A. A livello di formattazione, le caselle non coinvolte nei ruoli subiscono un effetto analogo a quello riportato sopra per le colonne dei giocatori esclusi;

Composizione rose

Portieri:

Difensori:

Centrocampisti:

Attaccanti:

- Il pulsante a forma di “giornale” permette di settare la redazione, con una possibile scelta tra Fantacalcio.it e GDS. In base al pick cambieranno alcuni ruoli e determinati slot, questo ovviamente rapportato al numero globale delle differenze tra i due listoni;

Fonte ruoli

Fonte ruoli:

- Il pulsante a forma di “libro” rinvia ad un link dal quale sarà possibile scaricare la guida che stai leggendo in questo momento;

- Il pulsante “YouTube” rinvia alla guida audiovisiva che caricheremo sulla celeberrima piattaforma video, una vera e propria versione “animata” della guida in esame;
- L’omino di “supporto” rinvia, tramite link, al forum Gruppo Esperti, dove potrai ottenere sostegno per l’uso del file, ma anche tante altre informazioni che potranno aiutarti in ottica asta. Ricordiamo, inoltre, che è possibile contattarci anche al seguente indirizzo e-mail → [supporto@fantamagazine.com](mailto:supporto@fantamagazine.com) ;
- Infine, il pulsante “CSV” produce un export in formato CSV, che può essere usato su Fantacalcio.it per caricare automaticamente le rose senza alcun input manuale. Per fare ciò ti basterà accedere alla sezione di creazione rose sul sito, andare su “acquista nuovi” e caricare il file tramite il pulsante “importa” (è molto intuitivo).

The screenshot displays the 'Acquista nuovi' section of the Fantacalcio website. At the top, there is a navigation bar with the 'LEGHE FANTACALCIO' logo and the 'SERIE A' logo. Below the navigation bar, there are several tabs: 'TUTTI I MERCATI', 'CREA MERCATO +', 'CARICA/GESTISCI ROSE', and 'Acquista nuovi'. The main content area features a blue header with 'ACQUISTA nuovi calciatori per' and 'LA VOCE DEL PADRONE'. Below this, there is a progress indicator for 'COMPLETAMENTO ROSA (25)' with four rows of colored dots representing different categories: P (3/3), D (8/8), C (8/8), and A (6/6). Below the progress indicator, there are buttons for 'Calcolo provvisorio', '5 CREDITI ATTUALI +', '0 PREVENTIVO SPESA', and '5 BILANCIO CREDITI'. At the bottom, there is a blue bar with the text 'Importa lista acquisti dal file generato da FantaAsta Desktop' and buttons for 'IMPORTA' and 'ESPORTA'.

Così si chiude la nostra analisi del box “Parametri ed utilità”. In breve possiamo affermare che i primi 4 pulsanti (crediti pro capite, partecipanti, composizione rose, redazione) debbano essere usati in fase pre-asta per preparare il file, mentre dal 5° al 7° possono essere rinvenute meramente utilità informative. L’ultimo tool, invece, poiché permette di esportare le rose, deve essere usato solamente ad asta conclusa. Passiamo al box “info”!

## Il box “info”

Il box “info” è probabilmente la sezione più importante della fase d’asta, poiché assolve a due importantissime funzioni:

Franca	Gianni	Giuseppe	Salvatore	Alex	Giorgio	Francesco	Paolo	Andrea	Gaetano	Orazio	
141	161	221	209	233	219	239	234	202	250	242	
SZCZESNY	46 SILVESTRI	12 DRAGOWSK	7 AUDERO	8 CRAGNO	12 REINA	19 RUI PATRICI	11 SIRIGU	4 MAIGNAN	32	CONSIGLI	8
	MERET	5									
	OSPINA	3									
46	20	7	8	12	19	11	4	32	0	8	
DIFENSORI											
CENTROCAMPISTI											
ATTACCANTI											
MAX 123	MAX 142	MAX 200	MAX 187	MAX 211	MAX 198	MAX 216	MAX 212	MAX 180	MAX 226	MAX 219	

  

Ruolo	Squadra	Quotazione	Mv	Fm	Gol	Assist
A	Lazio	0	39	6,60	9,02	27
Consiglio	Rigorista	Calci piazzati	Regolarista	Stats xG xA	Titolarità	Slot
✓	✓		✓	✓	5	1

Nota breve

Top assoluto di reparto, in assenza di Ronaldo e Lukaku sarà il giocatore più pagato all'asta.

- Attraverso il pulsante con l’omino e la lente, potrai ricercare un giocatore ed evidenziarlo all’interno del box, aprendoti la strada ad una serie di informazioni utili quando il giocatore viene chiamato durante l’asta.

Seleziona giocatore



IMMOBILE
▼

Annulla
Ok

Attraverso l’uso di una macro la ricerca sarà semplificata e ti permetterà di vederne immediatamente:

- **Ruolo;**
- **Squadra**, accompagnato da un riquadro che cambia colore in base ai giocatori già acquistati della stessa squadra del player selezionato. I colori sono: verde (0), giallo (1), arancione (2), rosso (da 3 in poi). I portieri della stessa squadra, ai fini del conteggio, valgono sempre come una singola unità;
- Quotazione FC, MV FC, FM FC;
- Gol ed assist dell’anno precedente;
- **Consiglio generico**: verde se consigliato, rosso se sconsigliato, altrimenti casella vuota;
- Eventuali indicazioni sul fatto che il giocatore possa essere rigorista o tiratore di calci piazzati. I regolaristi vengono determinati in base ai valori del foglio “Parametri” (v. paragrafo foglio “Parametri”);

- **Indicazione sulla titolarità** con un valore massimo di 5 (titolare assoluto) ed un valore minimo di 1 (giocatore che vedrà molto raramente il campo, se non nei minuti finali);
  - **Indicazioni di consiglio sulla base di statistiche più specifiche** (come xG o xA): verde se consigliato, rosso se sconsigliato, altrimenti casella vuota;
  - **Indicazione di slot in relazione al relativo ruolo;**
  - **Nota breve che ti riassumerà gli aspetti più importanti del giocatore.**
- **La seconda essenziale funzione è quella del pulsante “sacco di denaro”, che ti permette di assegnare il giocatore ad un determinato giocatore e ad un determinato prezzo.** La macro sfrutta già il percorso di selezione del giocatore al momento di individuazione delle informazioni, quindi a te serve solo indicare la squadra che si aggiudica l’asta ed il relativo prezzo. Nel caso in cui tu non ricorra alla macro di ricerca, dovrai indicare il giocatore volta per volta direttamente all’interno di questa funzione.

Assegna giocatore ×

IMMOBILE

A Lazio

GIOSUÈ 180

Giocatori mancanti: 20  
 Offerta max: 129  
 Attaccanti mancanti: 5

Annula Assegna

**Legato concettualmente (ma staccato fisicamente) al box info è quello relativo agli accoppiamenti intelligenti e consigliati:**

Ruolo	Squadra	Quotazione	Mv	Fm	Gol	Assist
A	Lazio	0 39	6,60	9,02	27	2
Consiglio	Rigorista	Calci piazzati	Regolarista	Stats xG xA	Titolarietà	Slot
✓	✓		✓	✓	5	1
Nota breve						
Top assoluto di reparto, in assenza di Ronaldo e Lukaku sarà il giocatore più pagato all'asta.						

  

Squadra	Accoppiamenti intelligenti e consigliati			
Lazio	SASSUOLO	VERONA	BOLOGNA	CREMONESE
	Terzetto portieri			
	BOLOGNA	UDINESE	BOLOGNA	CREMONESE

Il risultato finale di tali accoppiamenti si basa su uno script elaborato in IPython, la cui variabile principale è il peso dato a ciascuna squadra. Considerando i pesi in fasce, lo script assume il valore più basso di ogni coppia di portieri per ogni giornata in base all'avversario e li somma per tutto il campionato, cercando (in ordine di preferenza) le coppie che offrono il minor numero di criticità. In breve, quindi, lo script elabora le coppie con il minor numero di partite difficili in contemporanea e tutto questo offrendo un'alternativa a chi decide di non comprare i top di ruolo in porta.

Per ogni squadra selezionata attraverso la macro di ricerca del giocatore, il box ti farà due tipologie di proposte:

- La prima è di un accoppiamento singolo, con la seguente legenda:
  - **Il verde “acceso” indica un incrocio particolarmente consigliato per un’alternanza ottimale;**
  - Il verde “chiaro” indica un incrocio non particolarmente consigliato, ma che garantisce almeno 30 partite complessive giocate in casa tra i due portieri;
  - Il giallo indica una coppia con preferenza generica, senza particolari vantaggi per l’utente (ma, nonostante ciò, tendenzialmente accettabile).
- La seconda proposta è relativa a due possibili terzetti di portieri, laddove solitamente si cercherà di offrire una combinazione valida per leghe con pochi giocatori ed un’altra con almeno 10 partecipanti.



terzini, centrocampisti offensivi e prime punte, mentre per i portieri viene comunemente inteso come tendenza ed attitudine a rivelarsi un buon pararigori;

- **Tendenza al non subire malus:** intesa come capacità del singolo giocatore di non essere ammoniti/espulsi o, per i rigoristi, di non sbagliare i tiri dal dischetto. Il valore è particolarmente incisivo nell'ipotesi di ricorso al modificatore fairplay e per i regolaristi acquistati a completamento della rosa. Per i portieri tale dato viene inteso come tendenza a subire il minor numero di gol possibili.

### **Com'è strutturato il sistema per slot?**

Tale metodo prevede la suddivisione di ogni singolo ruolo da un minimo di 3 ad un massimo di 8 slot, con la seguente struttura (tendenziale, ma non assoluta):

#### **Porta:**

- Il primo slot è dedicato ai portieri più affidabili sia dal punto di vista dei gol subito che da quello dei voti;
- Il secondo slot include alcuni dei secondi portieri delle squadre più importanti (ovvero coloro che sono in grado di entrare in ballottaggio o realizzeranno teoricamente almeno 5 presenze stagionali), insieme a quelli titolari di media e bassa classifica;
- Il terzo slot include tutti gli altri portieri, inclusi quelli titolari delle neopromosse (NB: il Monza potrebbe essere un'eccezione, visto il contesto societario).

#### **Difesa/centrocampo:**

- Il primo slot comprende i migliori giocatori in assoluto per capacità di bonus e voti;
- Il secondo slot include giocatori che coniugano bonus e/o voti senza però eccellere;
- Il terzo slot è una categoria varia ed include solitamente giocatori conosciuti ma rispetto i quali le prospettive non sono tali da rientrare nei primi due slot: parliamo, ad esempio, di giocatori di big che risultano essere "scommesse" per vari motivi (prestazioni passate non eccezionali, giovane età, ruolo non entusiasmante) od alcuni tra i giocatori migliori di squadre minori, noti per la discontinuità o per dipendere eccessivamente dal rendimento generale del team;
- Nel quarto slot vengono inseriti i giocatori che solitamente devono completare il quartetto titolare, quindi prevede regolaristi e le sorprese potenzialmente più appetibili per la stagione regolare;
- Il quinto ed il sesto slot contengono le scommesse meno gettonate (soprattutto coloro dai

quali ci si aspetta un minutaggio inizialmente minore), giocatori interessanti estratti principalmente dalle squadre medio-basse e coloro che sono in grado di sostituire “decentemente” (in termini di bonus e voti) i ragazzi dei primi slot;

- Il settimo e l’ottavo slot contengono scommesse ad alto rischio e giocatori che non sono in grado potenzialmente di offrire niente di più della titolarità.

#### **Attacco:**

- Il primo slot contiene i migliori giocatori in assoluto, coloro dai quali ci si aspetta che non scendano mai al di sotto di 12-15 gol. Costituiscono la base fondamentale della fantarosa in attacco;
- Il secondo slot include una miriade molto varia di giocatori provenienti da diverse squadre, la cui caratteristica comune è quella di avere un’alta potenzialità senza però le certezze dei primi slot. In concreto, a volte, possono rendere al pari di un primo slot, quindi diversi fantallenatori preferiscono prendere due giocatori da secondo slot piuttosto che uno da primo (con la speranza che uno dei due renda al di sopra delle aspettative);
- Il terzo slot è costituito da una serie di giocatori utili per chiudere il terzetto titolare. Da loro non ci si aspetta grandi numeri, però orientativamente dovrebbero garantire un quantitativo di 6-10 marcature;
- Il quarto slot prevede panchinari appetibili delle big, ali e seconde punte poco prolifiche, qualche giocatore delle neopromosse ed alcune prime punte “scommessa”;
- Il quinto ed il sesto slot includono tutti gli altri giocatori, ma in concreto non hanno molto valore.

**Questo sistema offre un ottimo inquadramento dei valori di tutti i giocatori, perchè consente di avere una visione più chiara e limpida sui valori ultimi dei singoli giocatori in chiave d’asta. Il risultato finale sarà quello di aver suddiviso tutti in i blocchi ben distinti e separati, cosa fondamentale per arrivare preparati nel giorno più atteso dell’estate.**





## Gli altri fogli: utilità ed indicazioni

Nell'andare ad analizzare gli altri fogli, seguirò l'ordine fattuale preposto all'interno del file Excel:

- Il foglio "Rose" ti offrirà un riepilogo visivo pulito ed ordinato della situazione a fine asta.

Utile per effettuare uno screenshot da inviare sul gruppo di lega!

	GIOSUÈ	FRANCA	GIANNI	GIUSEPPE	SALVATORE	ALEX	GIORGIO	FRANCESCO	PAOLO	ANDREA	GIACCHINO	CHAZZO										
P	handanovic cordaz radu i.	35 3 1	SZCZESNY	46 SILVESTRI MERET OSPINA	12 5 3	DRAGOWSKI	7	AUDERO	8	CRAGNO	12	REINA	19	RUI PATRICIO	11	SIRIGU	4	MAIGNAN	32			
D	DE VRIJ skrinlar faraoni	16 12		11			GOSENS	33										DE LIGT	16			
C	ZIELINSKI	29	ZACCAGNI TORREIRA	12 11	MALINOVSKYI	15	BARELLA	20			BONAVENTURA LAZOVIC	5 7		BARAK	12							
A	BARROW	10	LOZANO RASPADORI	14 15	IMMOBILE	54	GABBIADINI	2		VERDE	5											
	RESIDUI	144		141		161		221		209		233		219		239		234		202	256	246

- Il foglio "GrigliaPortieri" contiene le informazioni che vengono importate nel box "Accoppiamenti intelligenti e consigliati" del foglio "Asta". Può essere consultato per avere una visione d'insieme generale, ma funge più che altro come riferimento per le formule di excel in relazione al foglio principale;
- Il foglio "RiepilogoSlot" contiene una ripartizione ordinata di tutti i giocatori per ruolo con i relativi slot. Anche questo può essere consultato per avere una visione d'insieme generale, ma funge più che altro come riferimento per le formule di excel in relazione al foglio principale;
- Il foglio "DatiSquadre" contiene una serie di dati che vengono riportati all'interno del box "info" del foglio "Asta". Anche questo può essere consultato per avere una visione d'insieme generale, ma funge più che altro come riferimento per le formule di excel in relazione al foglio principale;
- Il foglio "DatiGiocatori" è il cuore pulsante del file e non va MAI toccato direttamente. Contiene informazioni relative all'ID dei singoli giocatori (importanti ai fini dell'export CSV) ed altri elementi, tra i quali emergono le note poi riportate all'interno del box "info" del foglio "Asta". Anche questo può essere consultato per avere una visione d'insieme generale, ma funge perlopiù come riferimento per le formule di excel in relazione al foglio principale;

- Il foglio “ListaSvincolati” offre un riassunto di tutto i giocatori non assegnati all’interno del tabellone principale del foglio “Asta”, ordinati in ordine di quotazione FC. **La consultazione di questo foglio è consigliata esclusivamente alla chiusura dei ruoli, nel caso in cui tu non sappia chi realmente chiamare;**

- Con il foglio “Slot” è possibile incidere sullo slot del singolo giocatore (andando a modificarne il valore) e sulla sua posizione interna allo slot stesso (cambiando il dato di ordinamento). In base ai propri gusti, quindi, si potrà adattare la ripartizione slot del foglio “Asta” a proprio piacimento (anche se, personalmente, consiglio di lasciarli invariati, poiché frutto di profondo studio). Le colonne “Titolarità” e “Stats xG xA” non vanno toccate;

1	Nome	Slot	Ordinamento	Titolarità	Stats xG xA
2	IMMOBILE	1	48	5	2
3	MARTINEZ L.	1	47	5	
4	MURIEL	1	46	4	1
5	OSIMHEN	1	45	5	
6	ZAPATA D.	1	44	5	
7	DYBALA	1	43	3	
8	ABRAHAM	1	42		
9	VLAHOVIC	2	48		
10	IBRAHIMOVIC	2	47		
11	JOAO PEDRO	2	46		

valore) e sulla sua posizione interna allo slot stesso (cambiando il dato di ordinamento). In base ai propri gusti, quindi, si potrà adattare la ripartizione slot del foglio “Asta” a proprio piacimento (anche se, personalmente, consiglio di lasciarli invariati, poiché frutto di profondo studio). Le colonne “Titolarità” e “Stats xG xA” non vanno toccate;

- Il foglio “ListaGiocatori” contiene il listone scaricato da Fantacalcio.it, insieme ad una tabella con la differenza ruoli tra le varie redazioni. Le quotazioni saranno aggiornate regolarmente, ma tu puoi liberamente update la lista scaricando il nuovo listone da Fantacalcio.it e copiarlo sopra quello esistente;

Quotazioni Fantacalcio							Differenze ruoli			
Id	R	Nome	Squadra	Qt. A	Qt. I	Diff.	Nome	Ruolo GdS	Ruolo FC	Slot GdS
785	A	IMMOBILE	Lazio	39	38	1	DEPAOLI	C	D	8
507	A	MURIEL	Atalanta	38	39	-1	ORSOLINI	A	C	4
2841	A	VLAHOVIC	Fiorentina	35	34	1	PEREIRO	A	C	5
608	A	ZAPATA D.	Atalanta	32	33	-1	CARLES PEREZ	C	A	4
2764	A	MARTINEZ L.	Inter	32	32	0	BREKALO	C	A	4
2530	A	IBRAHIMOVIC	Milan	32	33	-1	IHATTAREN	A	C	7
2529	C	MKHITARYAN	Roma	30	30	0	MALINOVSKYI	A	C	4
409	A	INSIGNE	Napoli	30	32	-2	MEDEL	D	C	8
4661	A	OSIMHEN	Napoli	30	33	-3	MIRANCHUK	A	C	5
531	A	BERARDI	Sassuolo	30	31	-1				
647	A	DZEKO	Inter	29	29	0				
441	A	BELOTTI	Torino	29	30	-1				
2544	A	ABRAHAM	Roma	29	28	1				
2002	C	CHIESA	Juventus	28	29	-1				

- **Dulcis in fundo, il foglio “Parametri” contiene, in sintesi, tutte le informazioni che vengono determinate attraverso il box**

GENERALE					LINKS UTILI				
Crediti totali	250				<a href="#">1. Video guida</a> <a href="#">2. Manuale</a> <a href="#">3. Community - Forum GE</a> <a href="#">4. Asta Live Monitor</a> <a href="#">5. Lasciaci un feedback!</a>				
Numero partecipanti	12								
Composizione rose (Max: 4-10-10-8)	P	D	C	A					
	3	8	8	6					
Statistiche giocatori (Regolaristi)	P	D	C	A					
Pg = Partite giocate	Pg	25	25	25	25				
Mv = Media voto	Mv	6	6	6	6				
Mf = Fanta media	Mf	5	6	6	6,75				
Fonte ruoli	Fantacalcio.it								

**“Parametri ed utilità” del foglio “Asta”, con l’aggiunta della possibilità di modificare i valori per lo specchietto “Regolaristi” del paper principale.** E’, inoltre, presente un pulsante a forma di “casa”, che ti rimanderà alla pagina iniziale. Sulla destra sono presenti una serie di “links utili”, **tra i quali voglio evidenziare quello che rinvia all’Asta Live Monitor:** si tratta di uno strumento che consente di proiettare il risultato del file in un secondo schermo, riuscendo a condividere i risultati in tempo reale con i tuoi amici/avversari. Le istruzioni d’uso sono contenute all’interno del file stesso.

## Riepilogo su come utilizzare il file

Una volta visti tutti i fogli, andiamo a rivedere il percorso d’uso dello strumento Excel!

In fase pre-asta potrai:

- Leggere questo manuale o vedere i video guida tramite apposito link di rinvio;
- Consultare il Forum GE per accrescere le tue informazioni e fare domande;
- Scaricare l’Asta Live Monitor e salvarlo se vuoi condividere il file con i tuoi amici;
- Leggere il foglio “DatiGiocatori” per studiare le note;
- Leggere il foglio “DatiSquadre” per imparare i giocatori di punta di ciascuna squadra;
- Leggere il foglio “RiepilogoSlot” per avere una visione d’insieme sui vari slot per ruolo;
- Leggere il foglio “GrigliaPortieri” per scegliere le combinazioni che preferisci;
- Leggere lo specchietto “Regolaristi” del foglio “Asta”, ed eventualmente modificarne i criteri particolari all’interno del foglio “Parametri”;
- Segnare, nel foglio principale, i relativi obiettivi e la stima di ciascun slot per ruolo, cercando di costruire una strategia per l’asta.

In fase pre-asta **dovrai:**

- **Settare crediti, numero di partecipanti, composizione rose e redazione prescelta tramite i relativi pulsanti del box “Parametri ed utilità” del foglio “Asta”;**
- Cambiare i nomi standard del file con quelli dei tuoi amici.

Durante l’asta potrai:

- Attivare il box “info” per ciascun giocatore, cercandolo all’interno del pulsante con la lente;
- Comprimere i ruoli che momentaneamente non ti interessano e lasciar spazio ai box sottostanti al tabellone delle squadre;

- Spostarti, nel foglio principale, a destra, e vedere i giocatori rimanenti.

Durante l'asta **dovrai**:

- **Usare il pulsante a forma di sacco di denaro, nel box "info", per assegnare i giocatori alle squadre e definire i crediti spesi per quell'acquisto.**

A fine asta potrai:

- Usare il pulsante "CSV" nel box "Parametri ed utilità" per avere un export delle rose in formato CSV da caricare in Leghe Fantacalcio;
- Fare uno screenshot al foglio "Rose" da condividere con i tuoi amici su Whatsapp o Telegram;
- Fornirci un "Feedback" sul file tramite apposito link di rinvio.

Con questo riassunto si conclude l'esposizione di questo manuale. Ti ricordo che, per qualunque dubbio o problema, puoi contattarci all'indirizzo [supporto@fantamagazine.com](mailto:supporto@fantamagazine.com) !

Buona fortuna per la tua asta, e che gli Dei del fantacalcio possano essere con te!

Giosuè, Elia.

## F.A.Q

1- Il file mi dice: "RISCHIO PER LA SICUREZZA, Microsoft ha bloccato l'esecuzione delle macro perché l'origine del file non è attendibile". Cosa posso fare?

1- Il consiglio è di chiudere il file, cliccare con il pulsante destro sul file, andare su "Proprietà", nella pagina che si apre troverete la sezione "Generale", dove sarà possibile annullare il blocco. Spunta "Annulla blocco" ed applica, così dovresti aver risolto il problema.

2- Ho acquistato il file, come faccio a scaricare gli aggiornamenti?

2- Nella mail di conferma d'ordine trovi il link permanente per scaricare tutti gli aggiornamenti futuri del file.

3- Ho personalizzato il file ed è uscito un nuovo aggiornamento. Devo sempre riscaricare il file?

3- Sì, ogni volta che uscirà un nuovo aggiornamento devi scaricare il file e riapplicare le tue parametrizzazioni.

4 - Non riesco a vedere bene la prima pagina, cosa posso fare?

4- Se non riesci a vedere bene la prima pagina, il consiglio è di abbassare lo zoom al 75%: ciò ti permetterà di vedere un po' tutto con più semplicità.